

Nürnberg, 30. September 2025

Ausschreibung für die Erstellung einer digitalen Lernumgebung mit Articulate Storyline im Projekt „Materialpaket 2.0“

Die GPM Deutsche Gesellschaft für Projektmanagement e. V. sucht einen versierten Partner (m/w/d) im Bereich e-Learning-Entwicklung für die Erstellung einer digitalen Lernumgebung für das Projektmanagement mit Articulate Storyline im Projekt „Materialpaket 2.0“.

Zeitraum: Ab November 2025
Programm/Projekt: Materialpaket 2.0
Berichtet an: Projektleitung

GPM Deutsche Gesellschaft für Projektmanagement e. V.

Die GPM ist ein gemeinnütziger Fachverband für Projektmanagement. 1979 gegründet bildet die GPM heute ein weitreichendes Netzwerk für Projektmanagement-Expertinnen und -Experten aus allen Bereichen der Wirtschaft, der Hochschulen und der öffentlichen Institutionen. Der Fachverband trägt wesentlich zur Professionalisierung und Weiterentwicklung des Projektmanagements in Deutschland bei und bietet umfangreiche Möglichkeiten zur Aus- und Weiterbildung sowie zur Zertifizierung im Projektmanagement. Über den Dachverband International Project Management Association (IPMA) ist die GPM weltweit vernetzt und bringt auch auf internationaler Ebene die Arbeit an Normen und Standards voran.

Über das Projekt „Materialpaket 2.0“

Mit diesem Projekt soll eine digitale Lernumgebung erstellt werden, die mit neuen, modernen Lehr- und Lernmaterialien nach IPMA® 4-L-C je Level D-B umgesetzt wird. Ziel ist es, den Teilnehmern grundlegende und praxisrelevante Kenntnisse im Projektmanagement zu vermitteln, orientiert an den 28 Kompetenzen des IPMA-Kompetenzmodells.

Innerhalb der digitalen Lernumgebung, die über Articulate Storyline produziert und über das LMS der GPM abgebildet und zugänglich gemacht wird, begeben sich die Lernenden auf eine Lernreise entlang einer Storyline durch das sogenannte „Projektland“.

Ihre Leistungen:

- Erstellung von insgesamt 28 Lernstrecken (1 Lernstrecke pro Kompetenzelement) mit Articulate Storyline auf der Basis von 28 „Lernskripten“ und ca. 250 Illustrationen, die vom Auftraggeber gestellt werden.

Anforderungen an den E-Learning-Partner:

- Sehr gute Kenntnisse im Bereich E-Learning-Entwicklung.
- Sehr gute Kenntnisse in der Nutzung von Articulate Storyline (sicherer Umgang mit fortgeschrittenen Funktionen von Storyline).

- Sehr gute Fähigkeit, komplexe Sachverhalte verständlich aufzubereiten.
- Sehr gute Kommunikationsfähigkeiten, um mit dem Projektteams zusammenzuarbeiten und Feedback umzusetzen.
- Erfahrung in der Sicherstellung von Cross-Browser-Kompatibilität und der Funktionsfähigkeit auf verschiedenen Geräten (Desktop, Mobilgeräte) durch responsives Design.
- Erfahrung in der Testung und Qualitätssicherung der entwickelten Lerninhalte.
- Sehr gute Kenntnisse im Bereich digitaler Barrierefreiheit (in Anlehnung an die Vorgaben des BFSG).

Rahmenbedingungen

- Ausführliches Briefing des Partners im Bereich E-Learning-Entwicklung durch das Projektteam „Materialpaket 2.0“.
- Unterstützung des Projektteams „Materialpaket 2.0“ im Bereich E-Learning-Entwicklung
- Die Aufgabe wird im Rahmen eines Werkvertrags vergütet.
- Alle Nutzungs- und Änderungsrechte für die erstellten Lernstrecken gehen bei Vertragsende auf die GPM über.
- Wöchentlicher Bericht an Projektleitung (Product Owner)
- Die Zusammenarbeit wird größtenteils digital, per Microsoft Teams stattfinden.

Kontakt

Wenn Sie daran interessiert sind, das Projekt „Materialpaket 2.0“ zu unterstützen, dann reichen Sie Ihr Angebot bis zum **22.10.2025** bei **Herrn Simon Staudigl** unter pmo@gpm-ipma.de ein.

Wir freuen uns auf Ihr Angebot!

GPM Deutsche Gesellschaft für Projektmanagement e.V.

Am Tullnaupark 15

90402 Nürnberg

Tel.: +49 911 433369-0

Fax: +49 911 433369-99

Internet: www.gpm-ipma.de

Blog: www.gpm-blog.de

Eingetragen im Vereinsregister des Amtsgerichts Nürnberg unter Nummer 3329, vertretungsberechtigt gemäß § 26 BGB: Präsident Prof. Dr. Peter Thuy